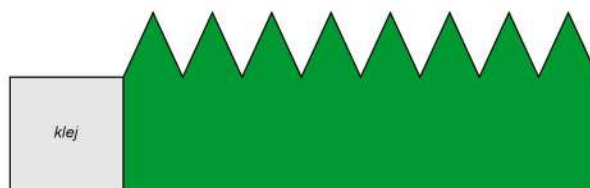
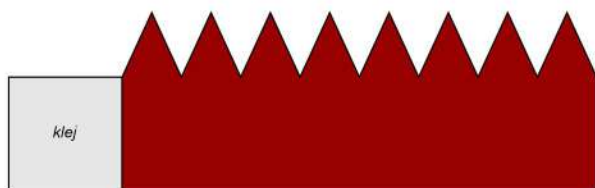
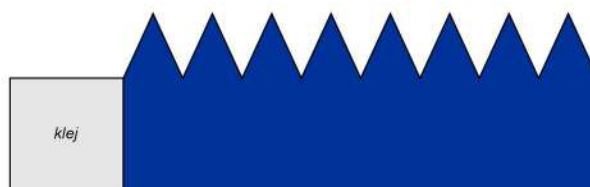
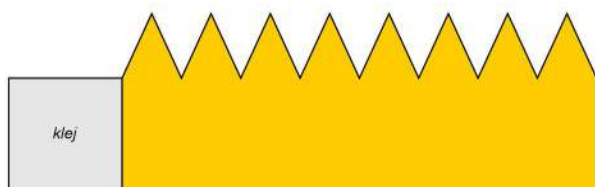
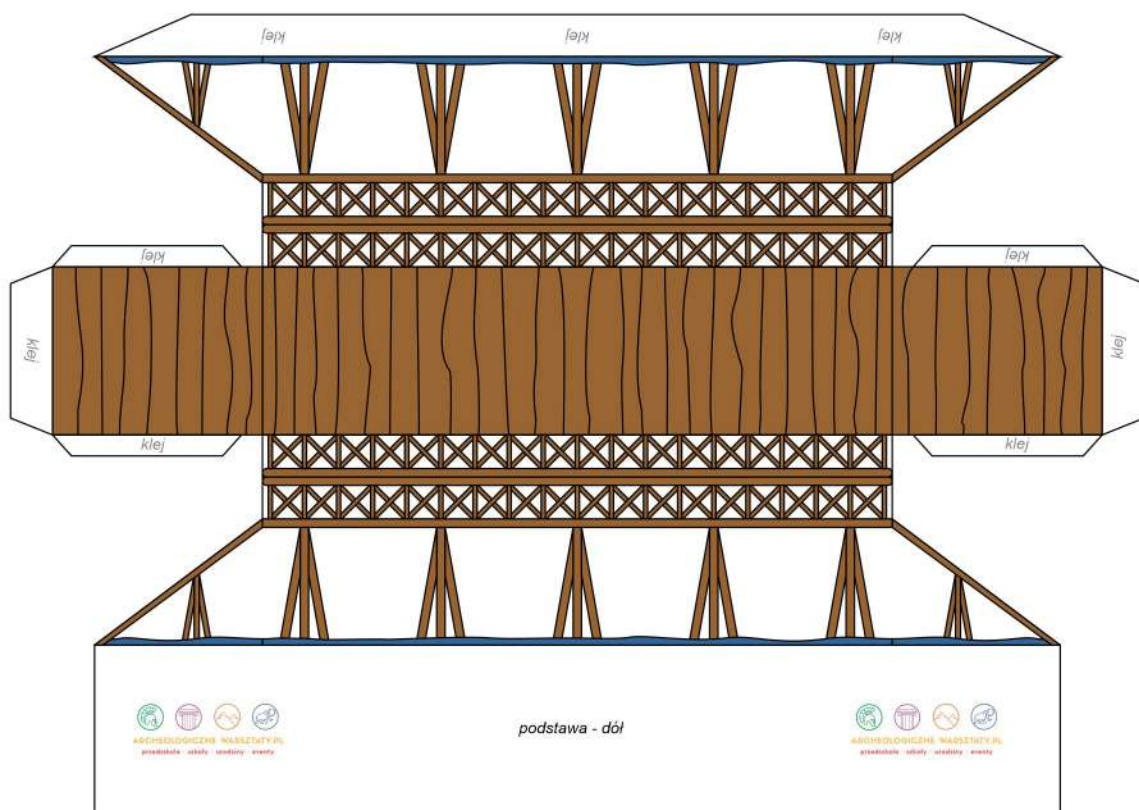
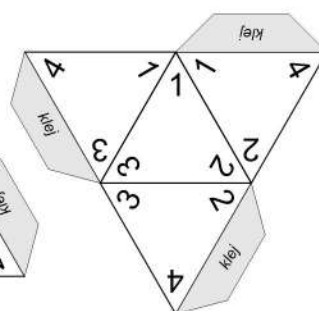
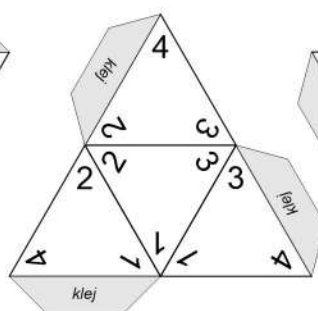
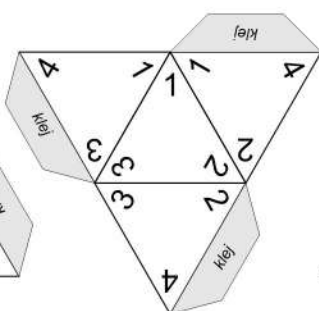
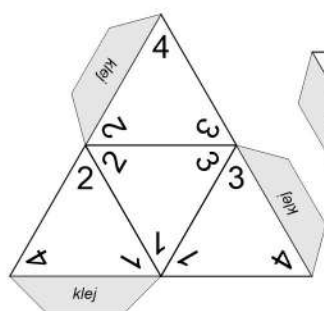
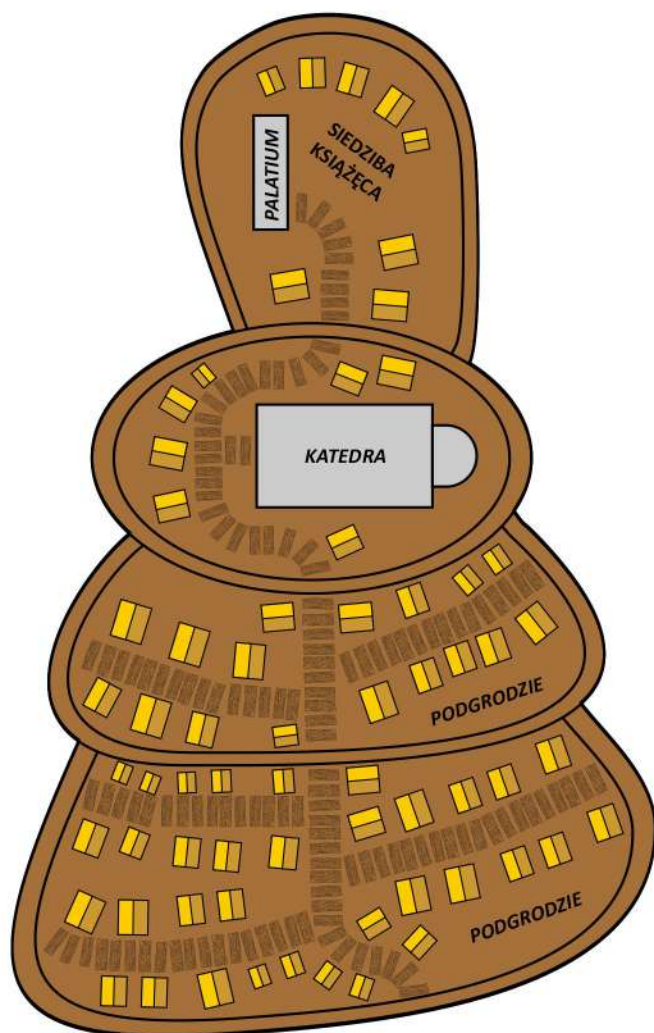


Pionki w kształcie koron - do pokolorowania, wycięcia i sklejenia (1 pionek dla każdego gracza)



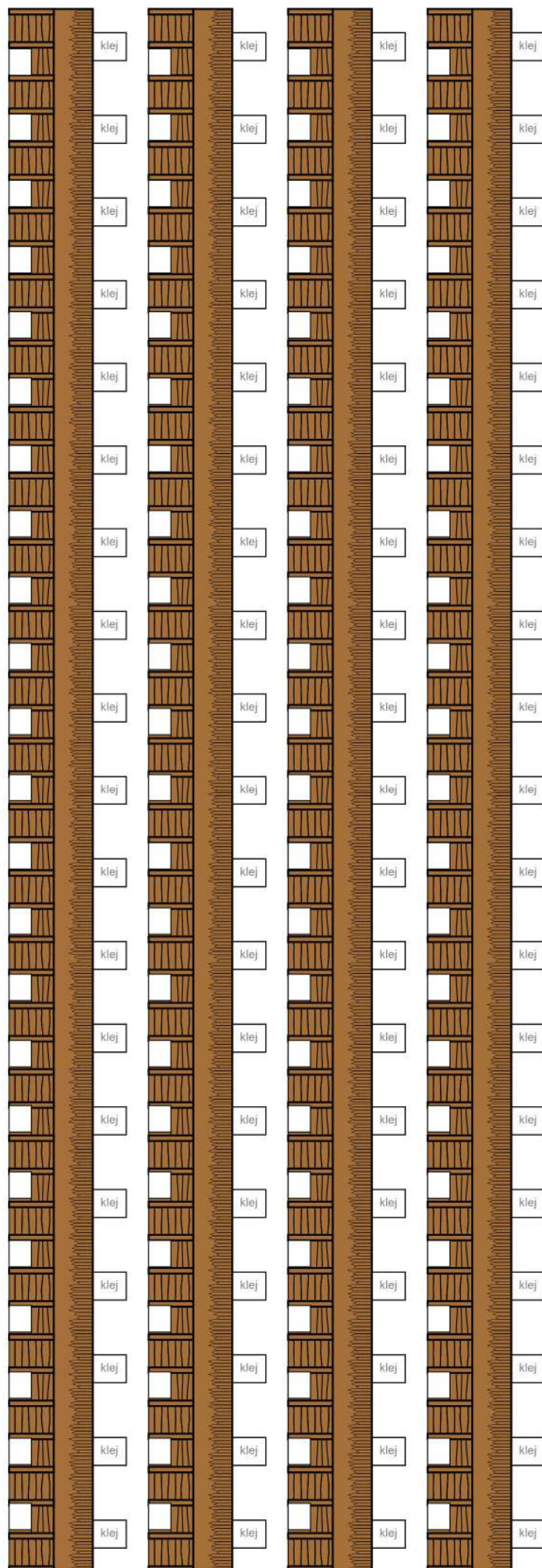
Kostki 4-ścienne - do wycięcia i sklejenia (do grania potrzebna jest 1 kostka, reszta jest zapasowa)





plan grodu

wały obronne grodu →

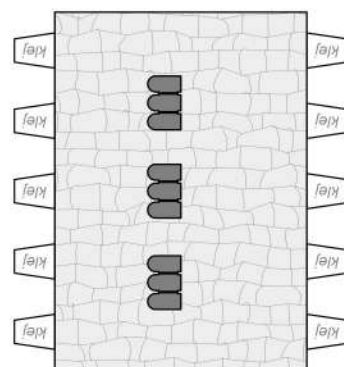
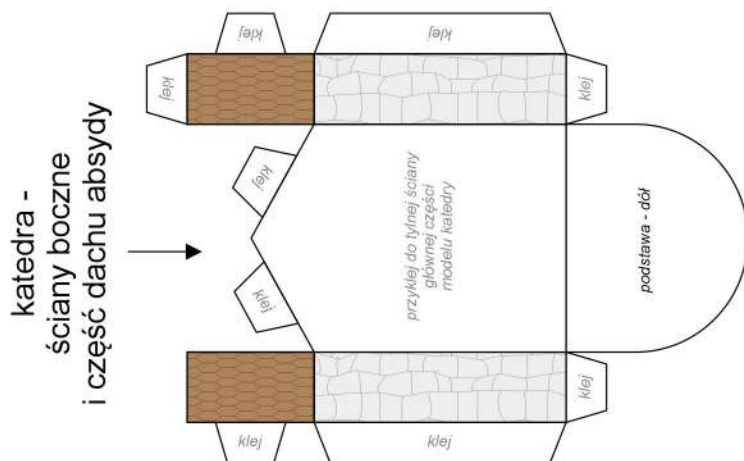
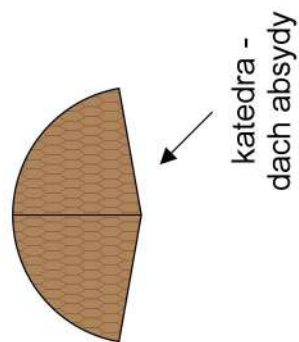


Podpowiedź:

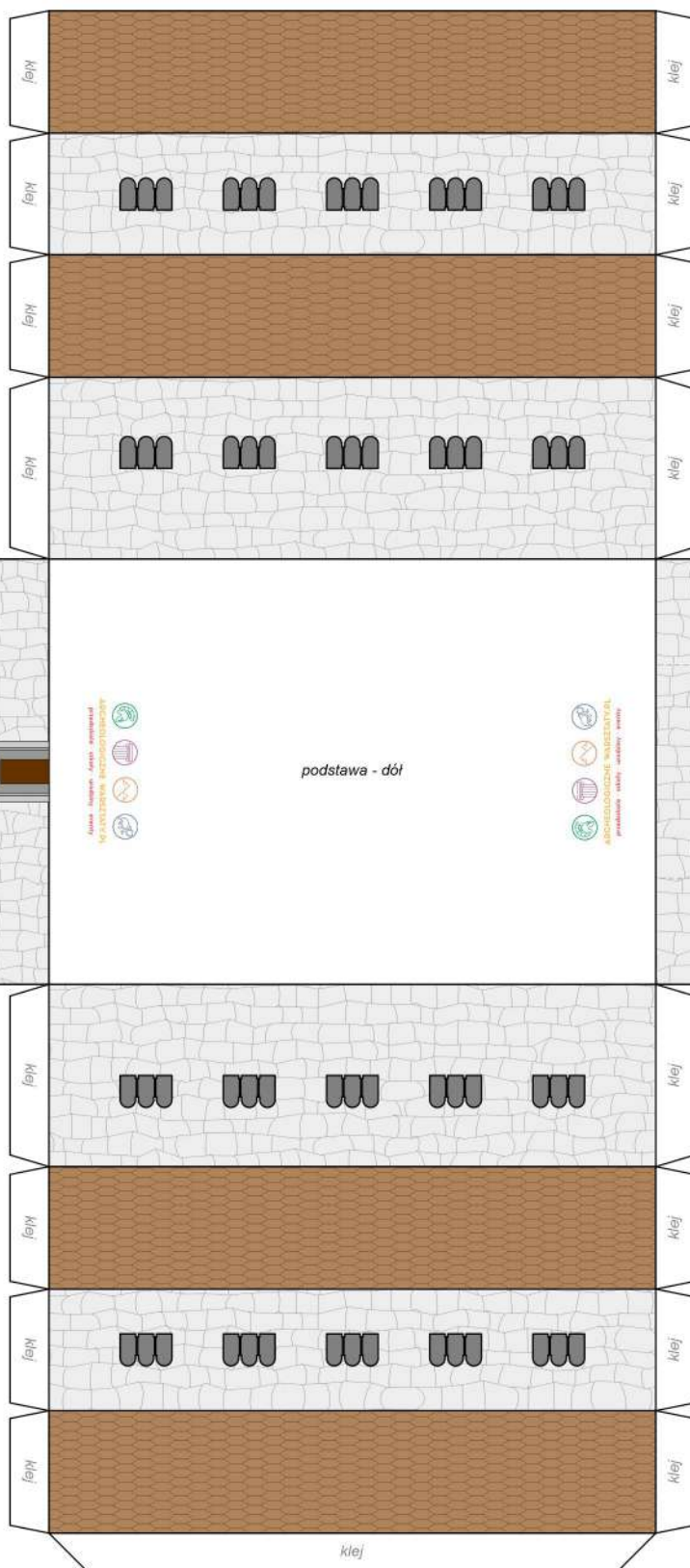
- wały nie mają idealnego rozmiaru - są o wiele dłuższe, niż będzie to w rzeczywistości potrzebne - trzeba je odpowiednio przyciąć
- wały dotnij na taką długość, by pasowały do zarysów widocznych na planie grodu; pamiętaj, żeby dociąć nieco dłużej - na tak zwaną zakładkę
- doklejanie wałów rozpocznij od tej części grodu, w której znajduje się katedra, a dopiero potem przyklejaj wały kolejnych części (siedziby książęcej oraz dwóch podgrodzi)



ARCHEOLOGICZNE WARSZTATY.PL
przedszkola · szkoły · urodziny · eventy



katedra - główna część modelu



katedra - tylna ściana absydy

Podpowiedź:

- sklejenie absydy (półokrągłej przybudówki) jest bardzo wymagające
- jeśli tym razem sklejenie absydy nie wyszło Ci na 100% to nie przejmuj się! Twój model i bez niej będzie wyglądał znakomicie :)



Prawa autorskie: Archeologiczne Warsztaty.
Tylko do użytku niekomercyjnego.