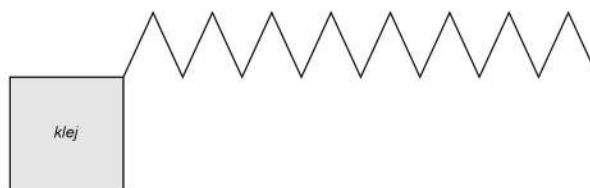
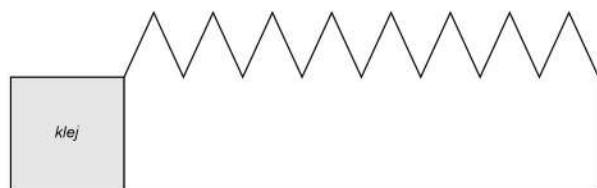
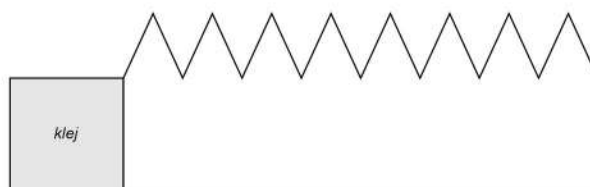
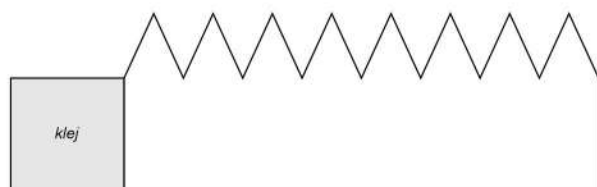
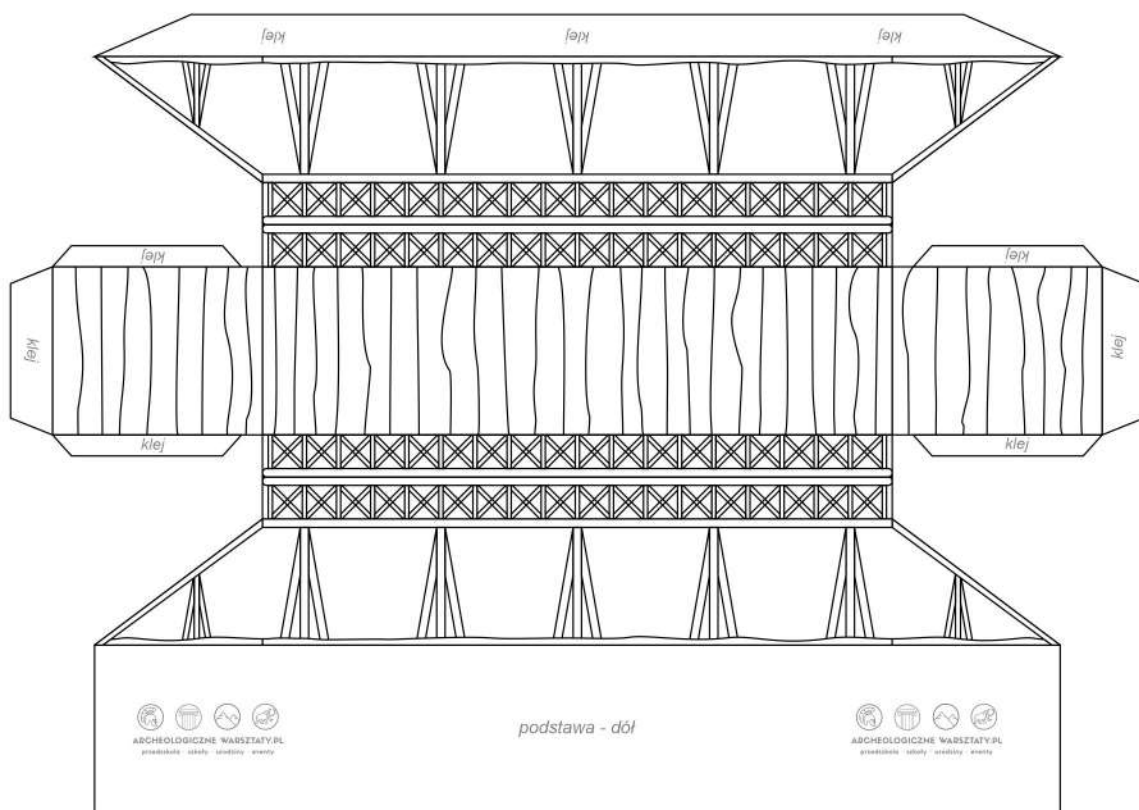
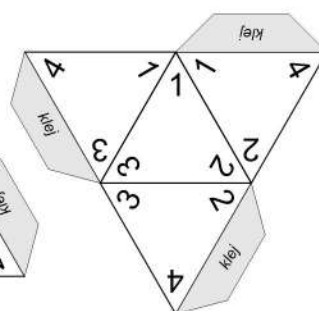
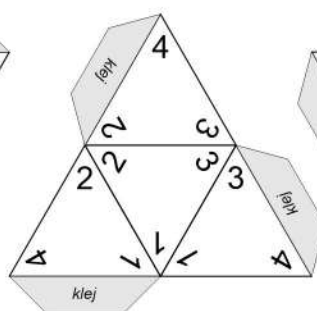
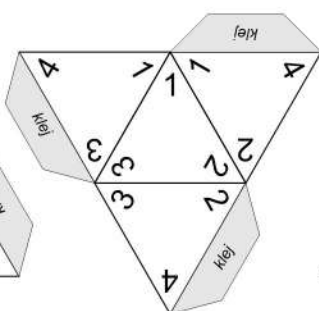
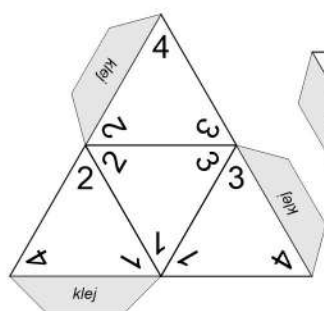


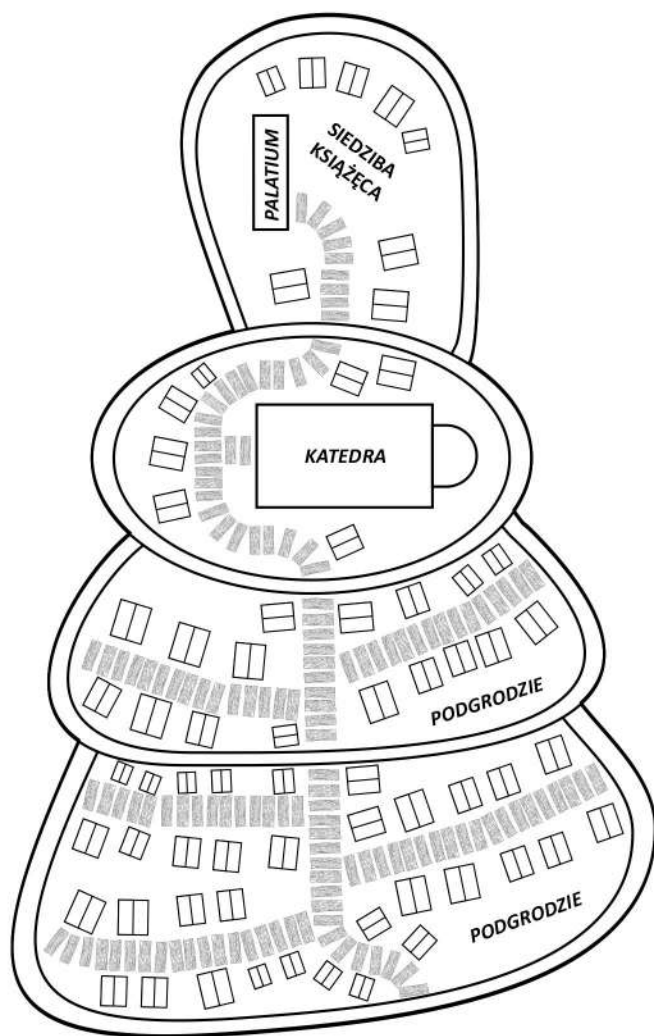
Pionki w kształcie koron - do pokolorowania, wycięcia i sklejenia (1 pionek dla każdego gracza)



Kostki 4-ścienne - do wycięcia i sklejenia (do grania potrzebna jest 1 kostka, reszta jest zapasowa)

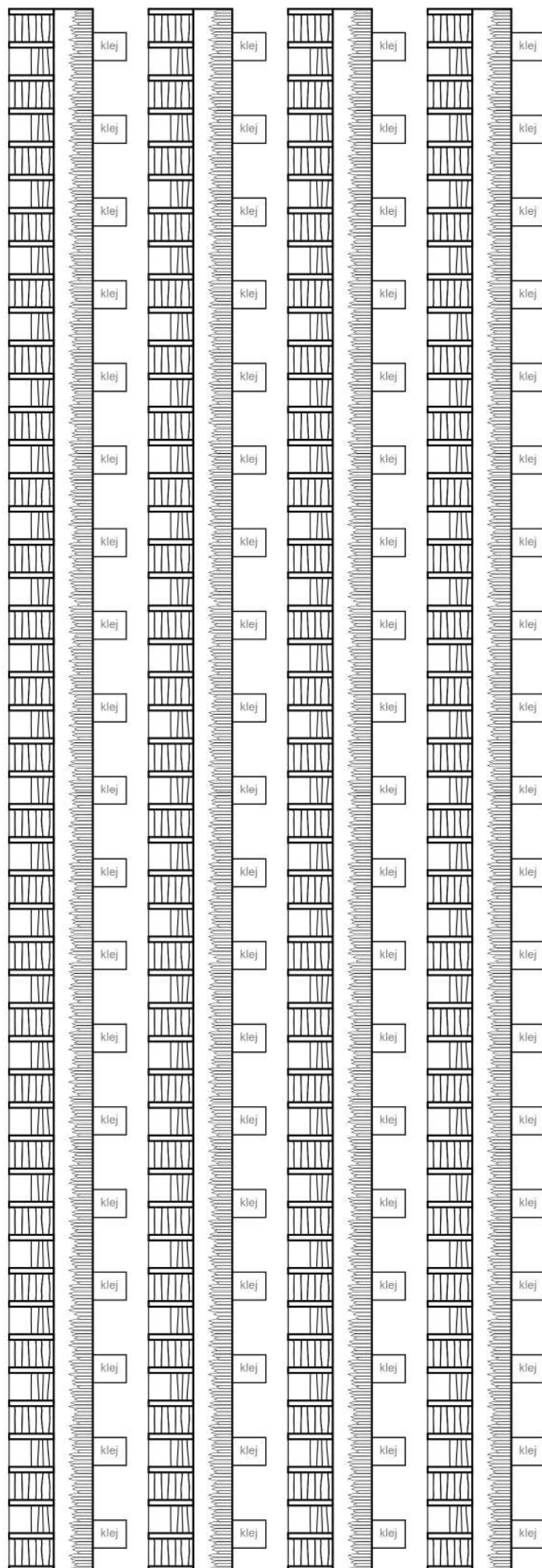


ARCHEOLOGICZNE WARSZTATY.PL
przedszkole · szkoły · urodziny · eventy



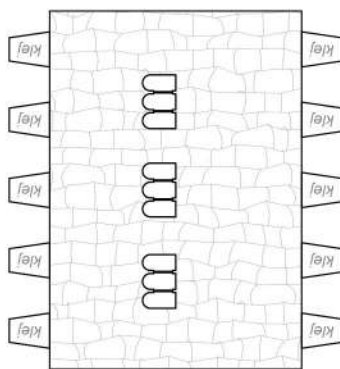
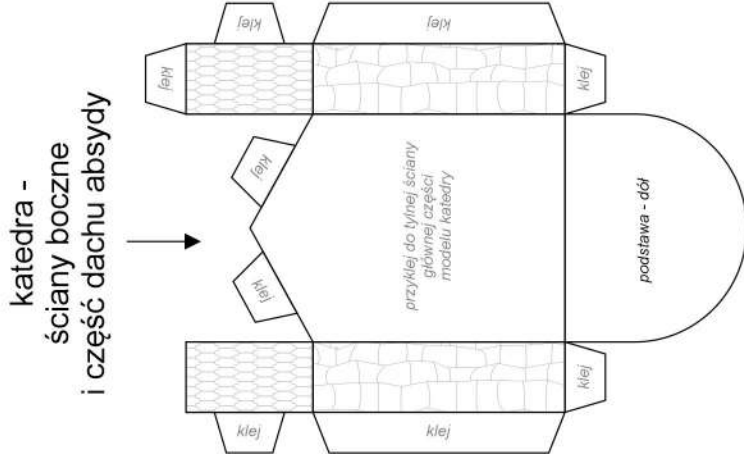
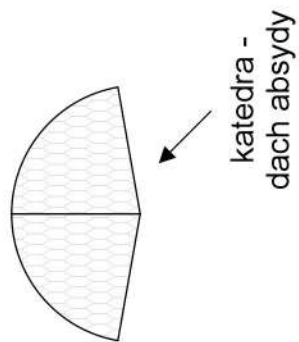
plan grodu

wały obronne grodu →

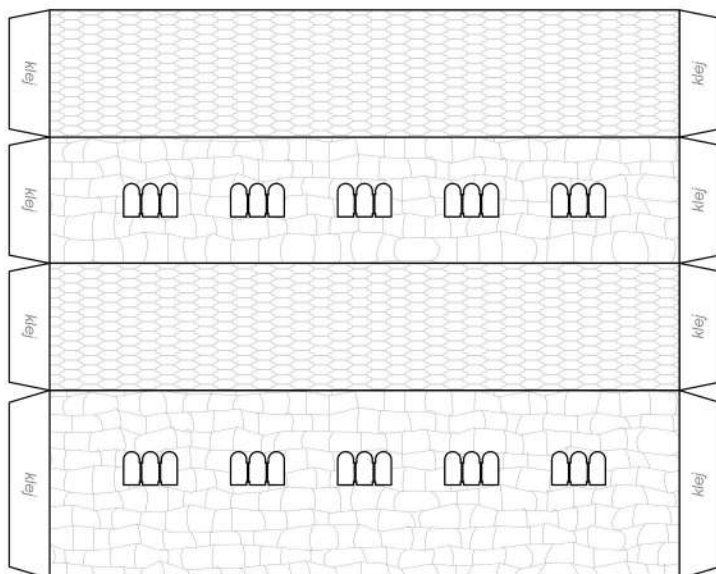


Podpowiedź:

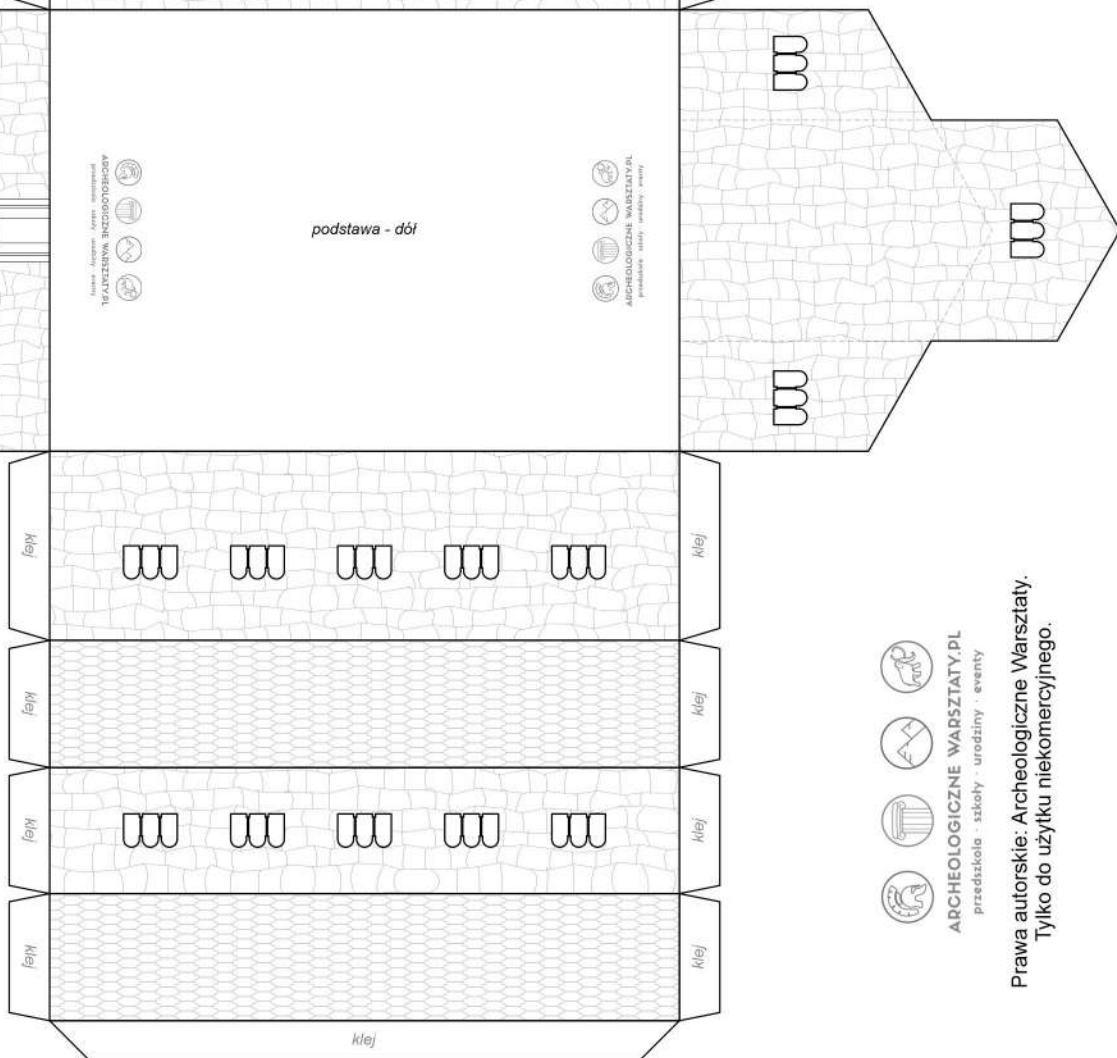
- wały nie mają idealnego rozmiaru - są o wiele dłuższe, niż będzie to w rzeczywistości potrzebne - trzeba je odpowiednio przyciąć
- wały dotnij na taką długość, by pasowały do zarysów widocznych na planie grodu; pamiętaj, żeby dociąć nieco dłużej - na tak zwaną zakładkę
- doklejanie wałów rozpocznij od tej części grodu, w której znajduje się katedra, a dopiero potem przyklejaj wały kolejnych części (siedziby książęcej oraz dwóch podgrodzi)



katedra - główna część modelu



katedra - tylna ściana absydy



Podpowiedź:

- sklejenie absydy (półokrągłej przybudówki) jest bardzo wymagające
- jeśli tym razem sklejenie absydy nie wyszło Ci na 100% to nie przejmuj się! Twój model i bez niej będzie wyglądał znakomicie :)